ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意下さい。

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
5）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
6）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

注）このカートリッジを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

TOMY

製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら、下記へご連絡ください。
宛先：〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL.03(3693)1031(大代表)
株式会社トミー お客様サービス係 ファミコン担当

〈営業所所在地〉

北海道営業所	〒060	札幌市中央区北三条西3-1-44 札幌富士ビル3F	☎011(231)7818
仙台営業所	〒980	仙台市青葉区大町1-1-10 第2青葉ビル3F	☎022(262)4925
北陸営業所	〒921	金沢市新神田2-12-26 第2田村ビル2F	☎0762(92)0225
名古屋営業所	〒461	名古屋市東区泉2-28-24 ヨコタビル2F	☎052(931)0660
大阪営業所	〒540	大阪市中央区常盤町1-3-8 日本生命谷町ビル6F	☎06(944)2061
広島営業所	〒732	広島市東区光町2-6-34 広弘ビル3F	☎082(263)7221
九州営業所	〒812	福岡市博多区博多駅東1-1-33 はかた近代ビル6F	☎092(471)7661

任天堂 ファミリー コンピュータ™

MONOPOLY™

Monopoly® used under license and with permission of ©1991 Parker Brothers, Division of Tonka Corporation.

PARKER BROTHERS

モノポリー
取扱説明書

TOM-6B

TOMY®

FAMICOM FAMILY

モノポリー目次

ゲーム開始の準備……2

あなたに対戦する一癖も二癖もあるコンピュータキャラクターたち……4

ゲームの進め方……8

ゲームポイント1. とにかく財産を増やす……10

ゲームポイント2. きょうばいのチャンスを逃すな……12

ゲームポイント3.……14
チャンスカードと共同ききんは運まかせ、でも運も実力のうちだ

ゲームポイント4. 税金は上手に払おう……16

ゲームポイント5.……17
けいむしょに入ったらジタバタするな！

ゲームポイント6.……18
資金作りのテクニックは、しっかり身につけよう

ゲームポイント7.……24
財産を増やすには家を建てるのが一番の早道だ！

ゲームポイント8.……28
ホテルを建てると、ますます収入が増える

ゲームポイント9.……30
家とホテルはいつでも売ることができる

ゲームポイント10. 勝負はこうして決まる……31

ゲームポイント11.……33
いつでも素早く財産のチェックができるようにしよう

ゲームポイント12.……35
エディター機能で、独自のゲームをクリエイトしよう

モノポリーとは

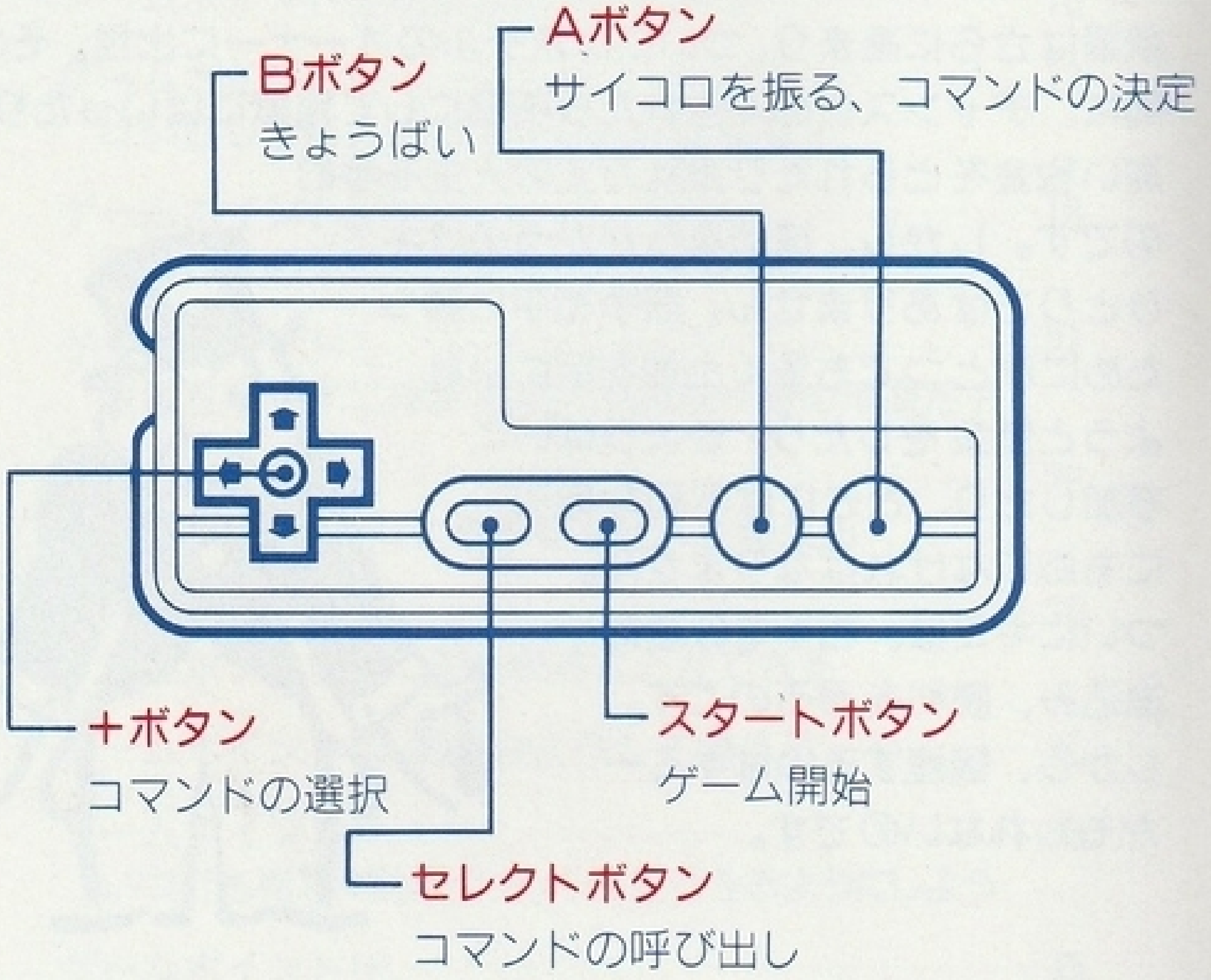
MONOPOLYとは“独占”するという意味。アメリカで生まれ、世界的なベストセラーとなったボードゲームです。こんなにヒットした理由は、このゲームが人生の浮き沈みをまるで現実のように体験できることにあります。
キミは、ある日、1500ドルのお金をもって社会に飛び出します。そして、土地を購入、また、電力や水道、鉄道の権利を買い、財産を増やしてゆきます。それを元手にもっと土地を買い占め(モノポリー)、その土地に家を建て、収入をあげることに成功。欲望はさらに高まり、ついにはホテルのオーナーに出世。その間に、チャンスにめぐまれたり不幸にして監獄にはいったり、高い税金をとられたり波乱万丈の人生を歩むのです。しかし、成功をうかがうのはキミひとりではありません。競争相手に勝つためにひとつでも多く土地を手にいれようと借金をしたり、きょうばいに参加したり、ときには不利な取引にも応じなければなりません。
ついにキミは、相手を破産に追込み、勝利を得るのです。
しかし、破産するのはキミ…かもしれないのです。

ゲーム開始の準備

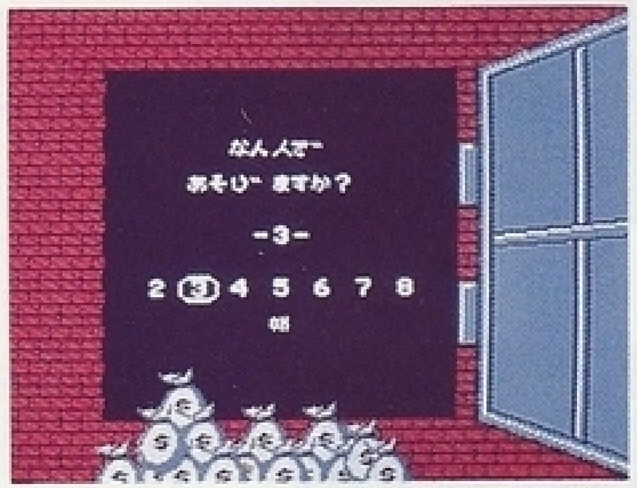
ゲームはコントローラーの操作で進めます。画面の切り換え、コマンドの呼び出しなどをおこないます。

■コントローラーの使い方

注意　※必ずⅠコントローラーを使用してください。
Ⅱコントローラーを使用した場合には、ゲームに支障をきたします。



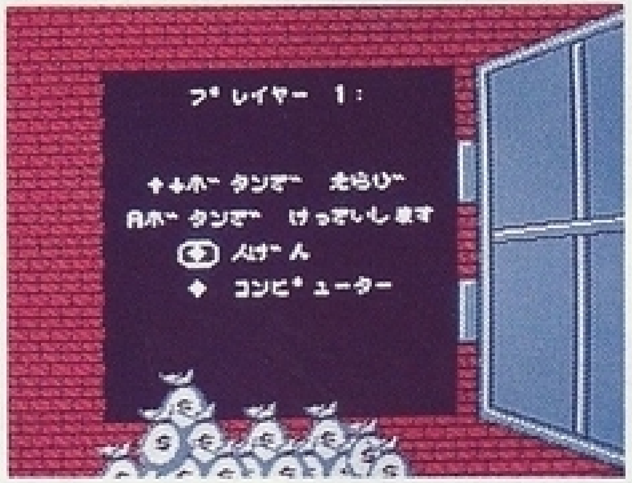
■プレイヤー人数の決定



プレイヤー人数は、希望の人数(2人から8人)に+でカーソルをあわせAボタン、つぎにOKにあわせてAボタンを押し決定します。Aボタンを押すと自動的に次の画面に変わります。プレイヤーは8人まで参加できます。

※2人の対戦は、コンピュータ対人、または人対人、コンピュータ対コンピュータの組み合わせになります。

■対戦相手の決定



対戦相手は、対コンピュータ、対人の選択ができます。カーソルをコンピュータに合わせてOKでAボタン。
画面は、8人のキャラクターが登場、ここで、+で対戦相手を選択して、Aボタンで決定します。最初に人げんに合わせたときには、6ページの名前入力を読んでください。

あなたに対戦する一癖も二癖もある コンピュータキャラクターたち。

アーサー
貧乏人から大富豪にのしあがった立志伝中の人物。強気の姿勢を崩したことがない。

ガートルード
裕福な銀行家の未亡人。性格は寛大だが決して人にだまされたことがない。

アーウィン
貧しい生まれのやり手。節約を軽べつして、細かい金についてはルーズ。

モード
父は、大金持ち、豪華な暮らしをしている。狡猾そうな顔をしているが浪費家である。

※キャラクター画面の切り換えは、画面の右の▶にカーソルを合わせてAボタンをおしてください。

カーメン
南アメリカでウエイトレスをしていた。のみこみが早く、2度と同じ間違いをおかさない。

アイザック
若く、野心家。読書とチェスが好き。

ペネルーペ
信頼心にあふれたすてきな少女。とくにアーウィンのような粗野な男性がきらい。

オリー
お人好しで、お金をためることができない。いつも街で散財する。

■名前の入力方法

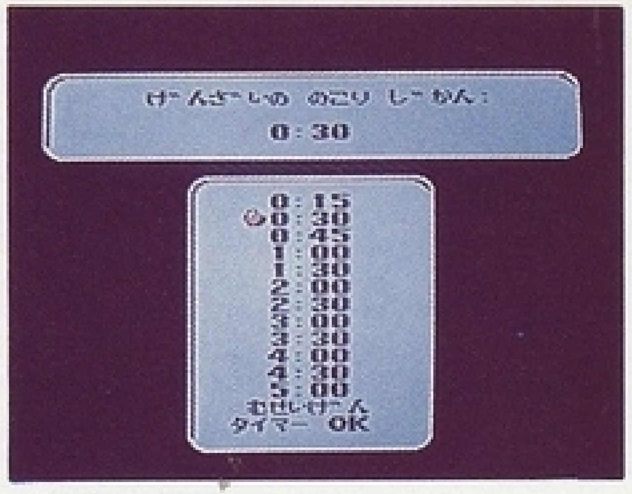
コントローラーの+で移動しながら、一文字一文字Aボタンで入力します。訂正するときには、画面上の←→で修正します。
OKに合わせてAボタンで入力完了。

■駒の選択

名前の入力が終了すると、画面は駒の選択に変わります。駒は8種類あります。十で、自分の好きな駒を選んで、Aボタンを押し決定します。コンピュータが相手の場合、コンピュータの駒は自動的に決定します。

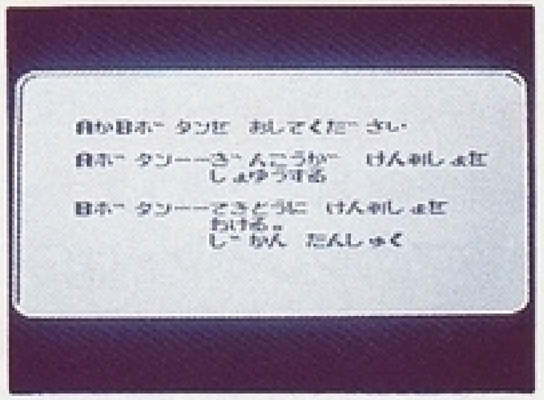
■ゲーム時間の設定

Aボタンは、制限時間なし。
Bボタンは時間の設定ができます。Bボタンを押すと、15分から無制限まで時間の選択ができます。時間を+で選んで、Aボタンを押し、タイマーOKにカーソルを合わせてAボタンを押して決定します。



時間設定画面

時間を設定すると、
①初めに適当に権利書を配るか配らないかの画面(時間短縮)
②ゲームへんしゅうするかしないかの画面があらわれます。



権利書設定画面

■エディター機能でゲームを自分で組み立てよう

あらかじめ、ゲームの条件を組み立て、個性的なゲーム展開を楽しむことができます。希望するときには、Bボタンを押して、編集機能を呼び出してください。詳しくは、35ページを参照してください。

ゲームの進め方

さあ準備ができました。大金持ちになるか？破産するか？
キミの運命を知っているのは、コンピュータだけ!

モノポリーゲームは、対戦相手が「人」の場合でも「コンピュータ」の場合でも、必ず資金や土地、家などを管理する銀行を中心に展開されます。銀行は、すべてコンピュータが引き受けますから、金銭移動や土地の取引の決算はコンピュータが自動的に処理します。だから、スピーディに正確なゲームを進めることができます。

■ゲームの進めかた

基本的には、スゴロクゲームです。すべてのプレイヤーはGOの位置からスタートします。サイコロを振って、出た目の数だけ進み、止まったところで示される指示にしたがってゲームを進めていきます。ゾロ目が出たときにはもう一度サイコロを振ります。ただし、3回連続してゾロ目がでると刑務所に入れられてしまいます。「上がり」はありません。右の盤面を一定方向に何度も回りながら、チャンスを待ち財産を増やしていくのです。ただし、一周してGOを通過すると、銀行から給料(200ドル)が振り込まれます。

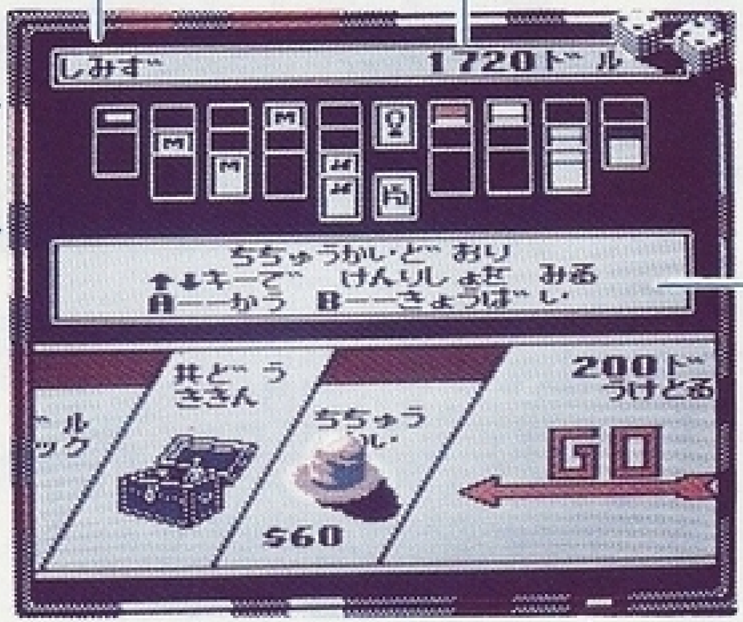
■プレイヤーの基本画面表示

この画面は、各プレイヤーごとの画面です。それぞれの項目をよくおぼえてください。この画面を理解しておくことはゲームを進めるうえで大切です。

財産：手にいれた土地、権利書などが表示されます。プレイヤーが持っているときには色で表示され、他のプレイヤーが持っているときには ▩ で示されます。M は、ていとうに入っている。現在とまっている土地のカーソルが点滅します。

名前：プレイヤーの名前が表示されます。

金額：現在使えるお金の額が表示されます。



指示：
このウインドからプレイヤーに対して指示がだされます。

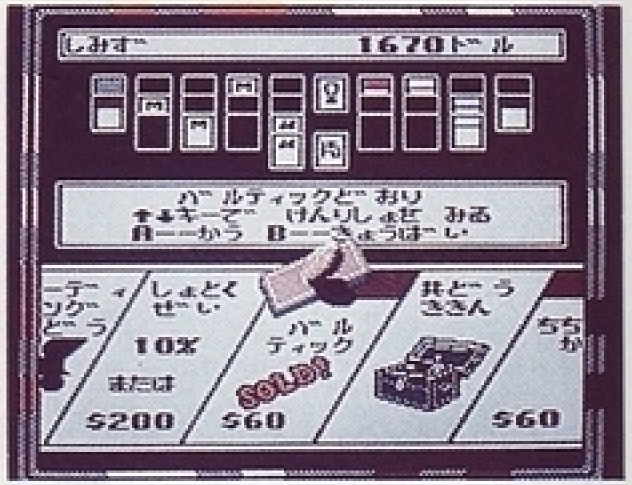
プレイヤーの駒が止まった場所の権利状態。

プレイヤーの駒がどこに止まっているかを示します。

ゲームポイント1 とにかく財産を増やす。

モノポリーのゲームの第一ポイントは、お金をもっているだけでは駄目。とにかく財産を増やすことです。財産の対象となるのは、「土地」「鉄道」「水道」「電気」の各権利書です。駒が各目に止まったとき、「買い」ならAボタン、「買わない」ならBボタンを押します。Bボタンを押すと自動的にきょうばいにかけられます。(きょうばいは12ページを参照)

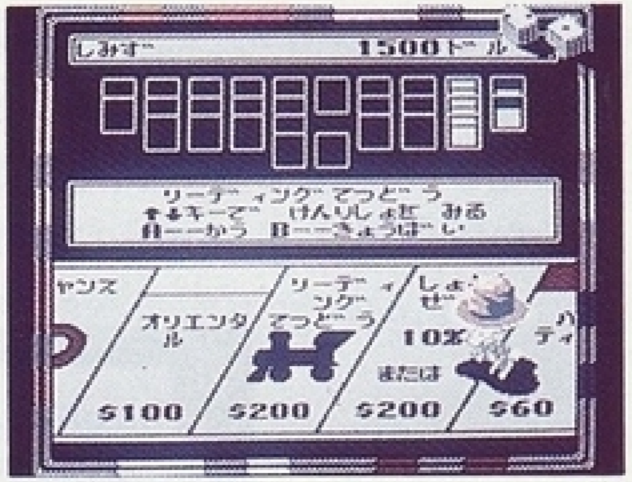
①土地



土地は8色に分類され、全部で22区画あります。それぞれに値段がついていますから、駒がそこに止まったら、とにかく買い占めてゆきます。土地をもつと、他のプレイヤーの駒がその土地に止まったときレンタル料を徴収できます。一つの色の区画(例えば黄色は3区画)をすべて手に入れると独占でき、レンタル料は2倍、また、家を建てたりホテルを建てることができ、建てものの数に応じてレンタル料も上ります。

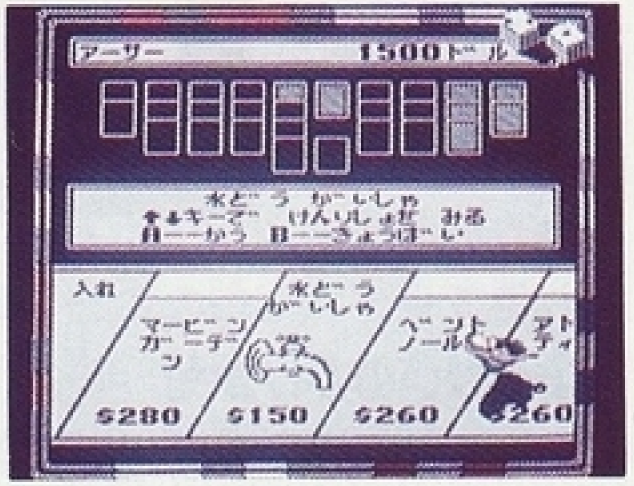
②鉄道会社

鉄道会社は4つあります。ここも権利書を持っていると、他のプレイヤーの駒がここで止まったときにレンタル料を徴収できます。



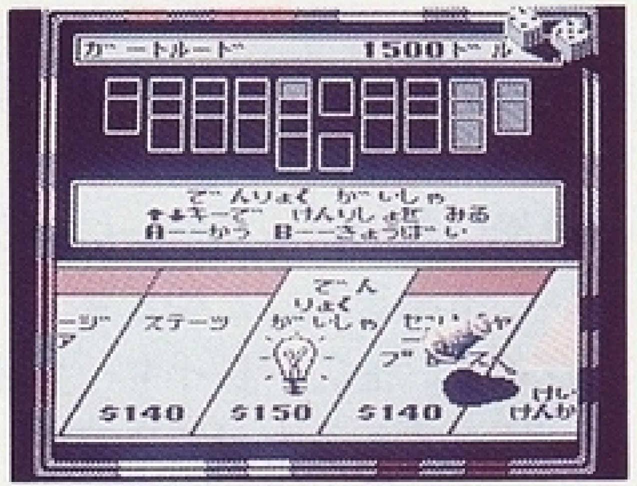
③水道会社

水道会社は一つだけです。ここも権利書を持っていると、他のプレイヤーの駒がここで止まったときにレンタル料を徴収できます。



④電力会社

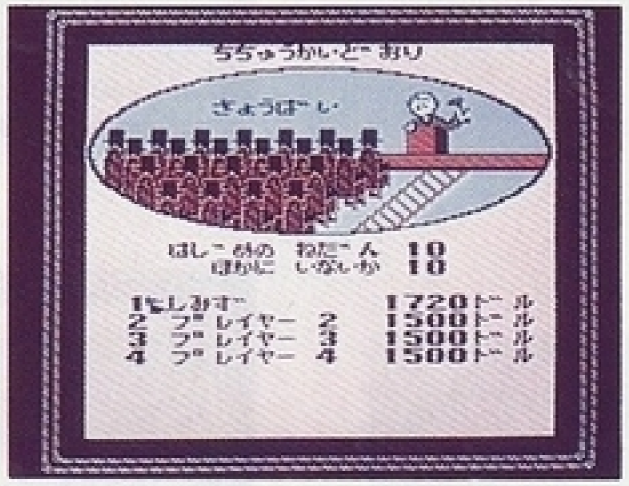
電力会社は一つだけです。ここも権利書を持っていると、他のプレイヤーの駒がここで止まったときにレンタル料を徴収できます。



ゲームポイント 2 きょうばいのチャンスを逃すな

きょうばいの条件

「土地」「鉄道会社」「水道会社」「電力会社」に駒が止まって、プレイヤーが、Bボタンを押して買わなかったとき、自動的にきょうばいにかけられます。



きょうばいのかけかた

①プレイヤーがBボタンを押すと、画面がきょうばい会場にかわり、きょうばいの金額とプレイヤーの名前、持ち金が表示されます。

②きょうばいには誰でも参加できます。(買わなかったプレイヤーも参加できます。)

③参加したいプレイヤーは＋で自分の名前に▷を合わせ、Aボタンで金額をあげてゆきます。金額のアップは一回につき一度だけです。他のプレイヤーが金額をアップしたら、再び金額のアップをすることができます。

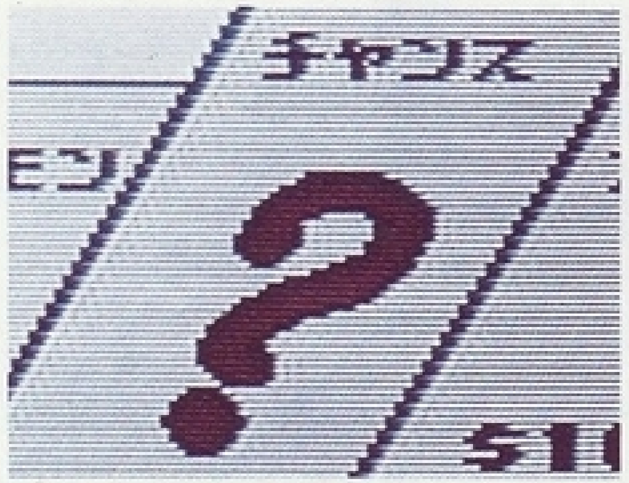
④持ち金より、高く金額を設定することはできません。もし、持ち金より高い金額できょうばいしたいときには、持っている財産を抵当にして銀行からお金をかりるか、他のプレイヤーと金銭で取引して資金をつくらなければなりません。
(抵当は19ページ、取引は21ページ参照してください。)

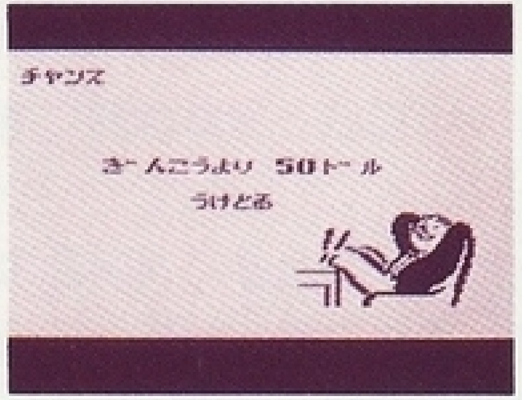
きょうばい必勝テクニック

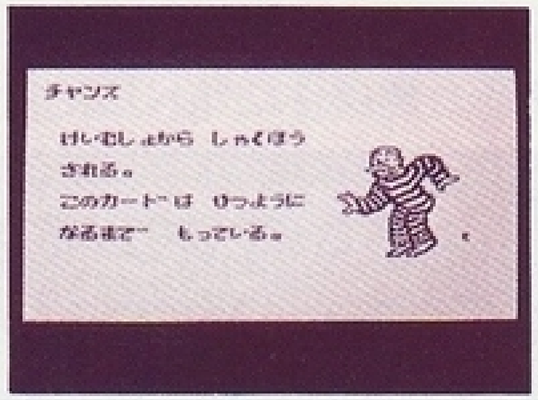
どうしても欲しい土地(その他の権利など)だったら、かなり強引に金額をつりあげて落札してしまおう。とくに、その土地が別のプレイヤーの手に落ちて、すべての区画を独占される恐れがあるときには邪魔をすることが必勝の第一歩です。ただし、逆に相手の手にのって払えない物件を買わされることもあるからご注意。これがモノポリーのこわさです。

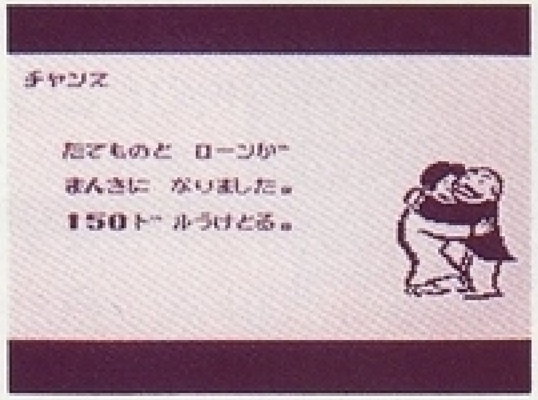
ゲームポイント 3 チャンスカードと共同きんは運まかせ、でも運も実力のうちだ。

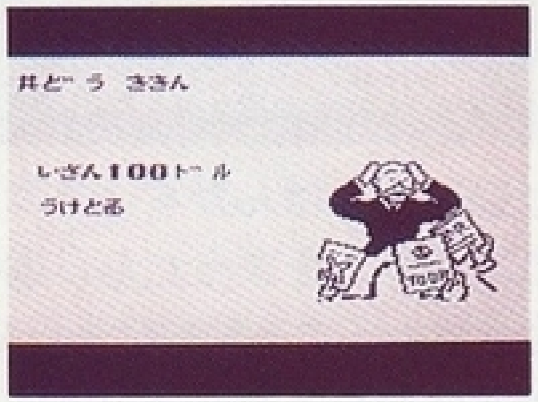
駒が?のところにとまると、カードが現れます。カードは全部で32種類あります。カードは、収入をもたらすカード、支払いをしなければならないカード、なんの役にも立たないカード、刑務所に入らなければならないカード、刑務所から自由になれるカードなどなどいろいろです。あとはあなたの運しだい。カードをつかむとコンピュータが自動的に処理します。

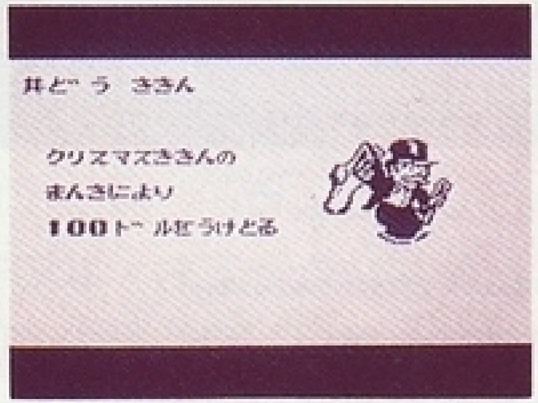






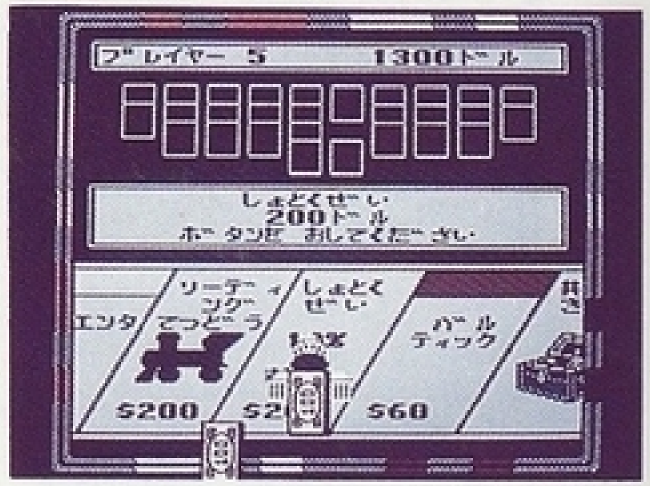






ゲームポイント 4 税金は上手に払おう。

ゲームの世界とはいえ、モノポリーは厳しく所得税・物品税を取られます。駒が物品税のところで止まると無条件に75ドル支払い、所得税のところで止まると、支払条件を選ぶことができます。Aボタンなら、200ドル、Bボタンなら全財産の10%を支払います。どちらか、得なほうを選ぶことができます。賢くなろうね。



ここはお休みのコーナーです

ちゅうしゃじょう

ここに駒が止まっても、なにもありませんがレンタル料の徴収や所有物の売買は行なえます。

けいむしょけんがく

ここで駒が止まったら、お金を徴収されることもありませんが、収入もありません。

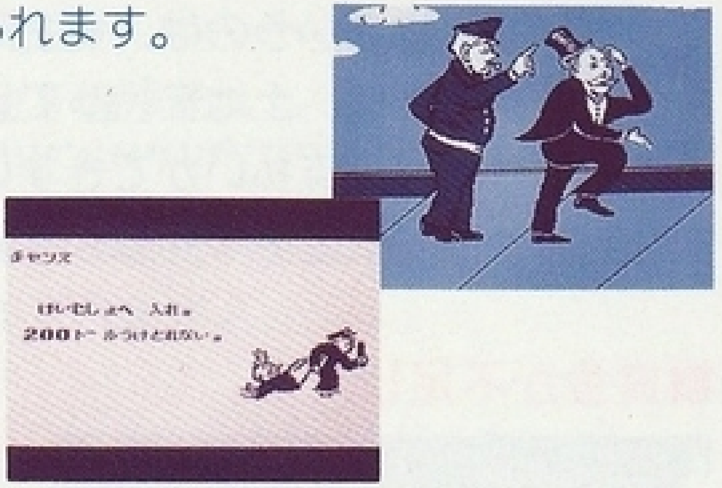
ゲームポイント 5 けいむしょに入ったらジタバタするな！

こんな時にけいむしょに入れられます。

①「けいむしょへいけ」のところで駒が止まったとき。

②?に止まって、けいむしょいきのカードを引いたとき。

③サイコロを振ってゾロ目が3度つづけて出たとき。

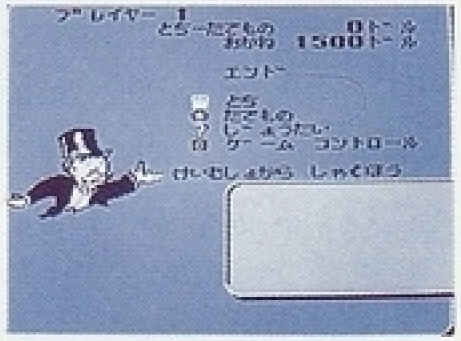


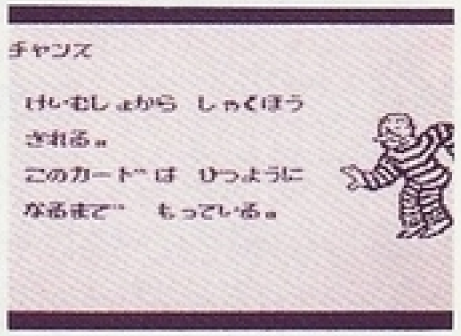
こうすれば、けいむしょからでられます。

①3回サイコロを振り、3回目に出られます。

②ゾロ目が出ると、すぐ出られます。

③セレクトボタンを押し、メニュー画面を呼び出します。画面に「けいむしょからしゃくほう」(プレイヤーがけいむしょに入っているときのみ表示されます。)
と表示されているところに+でモノポリーおじさんを合わせAボタンを押します。50ドル支払ってけいむしょからでることができます。





④チャンスカードで「けいむしょからしゃくほう」を持っていれば、③と同じ手順で、お金を払わずにけいむしょからでることができます。

ゲームポイント 6 資金作りのテクニックは、しっかり身につけよう。

モノポリーで物をいうのは、資金です。資金がなければ何もできません。たとえば、土地を持っていても、使えるお金を手元に持っていなければ、支払いができずにチャンスを逃すことになります。どうやって資金をつくるか、説明しましょう。

■資金が不足したら。

例えば、プレイヤーが、土地を買い続け資金が不足すると、画面に警告がでます。プレイヤーはあきらめてきょうばいにかけるか選択しなければなりません。しかし、どうしても必要な土地だったら、資金を急いで用意しなければなりません。

■支払い不能を警告されたら。

資金が不足して、税金の支払いを請求されると、プレイヤーには厳しい警告が発せられます。そして、資金ができないと破産してしまいます。このときにも、急いで資金をつくらなければなりません。

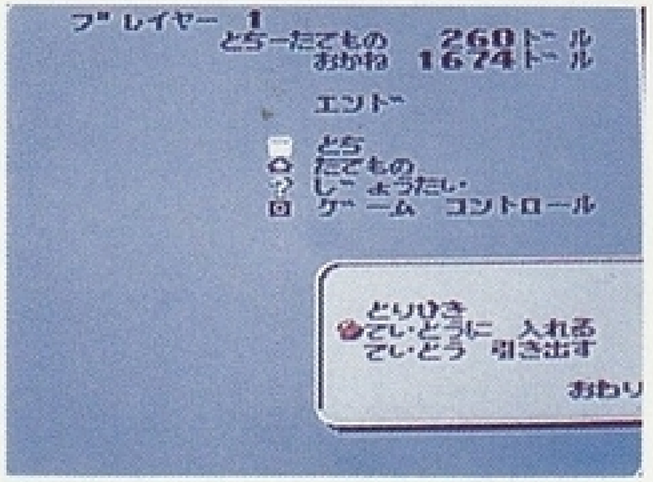
……資金づくりのテクニックその—I……

財産を抵当にして銀行から資金を借りる

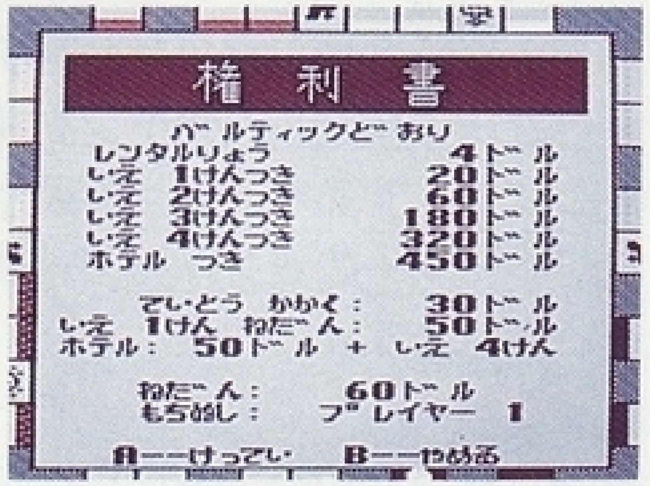
土地、鉄道会社、水道会社、電気会社の権利書はすべて、抵当として銀行からお金をかりることができます。

①抵当のかけかた

セレクトボタンを押して、＋でモノポリーおじさんを「とち」にあわせ、Aボタンを押します。つぎに、＋で「ていとうに入れる」を選び、Aボタンを押します。

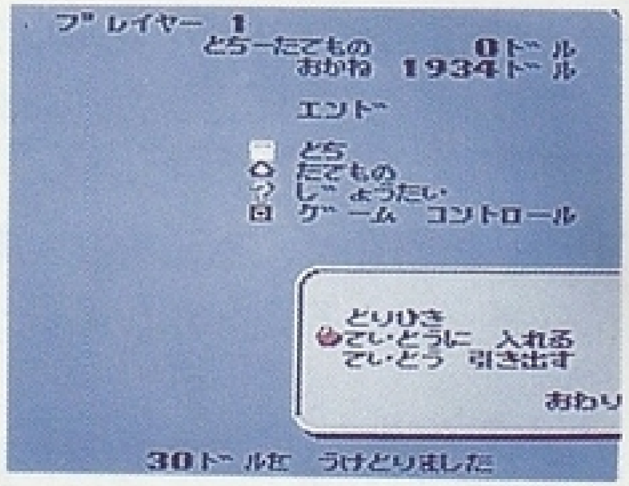


②持っている財産が表示されますから、どれを抵当にするか、＋で選び、決定したら、Aボタンを押します。

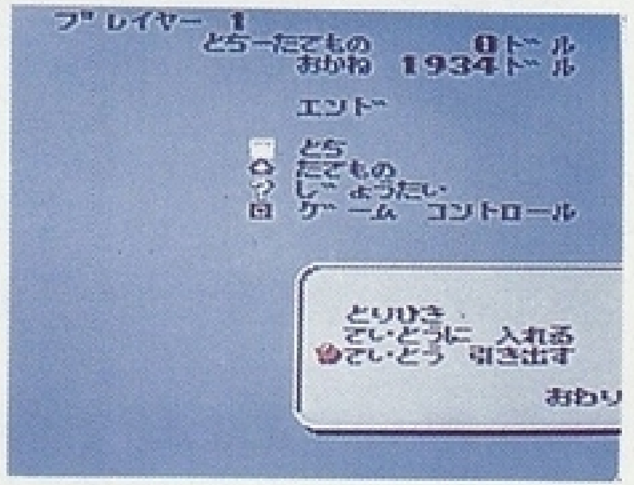


③抵当金額は、画面に示されています。その金額がプレイヤーに支払われます。このとき、プレイヤーの基本画面の土地区画にMが表示されその区画が抵当にはいっていることが示されます。

④＋を「おわり」に合わせて、Aボタンを押し、さらに＋でモノポリーおじさんを「エンド」に合わせAボタンを押します。これでゲーム画面に戻ります。



⑤抵当を解除するとき
セレクトボタンを押して、メニュー画面を出し、＋で「とち」にあわせAボタンを押します。つぎに、＋で「ていとう引き出す」に合わせAボタンを押します。どの土地の抵当を解除するか＋で指定しAボタンを押します。すると、抵当金額分、プレイヤーの資金から引き落とされます。

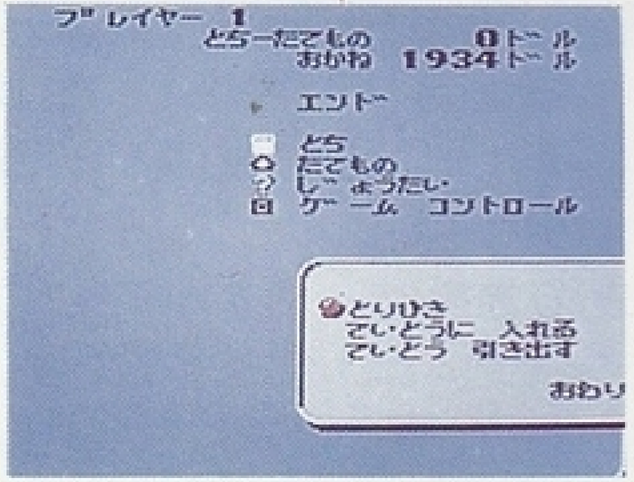


抵当に掛けている土地から、レンタル料を取ることも、その土地に家をたてることもできません。
終了する場合は、「ていとうに入れる」の手順を参照

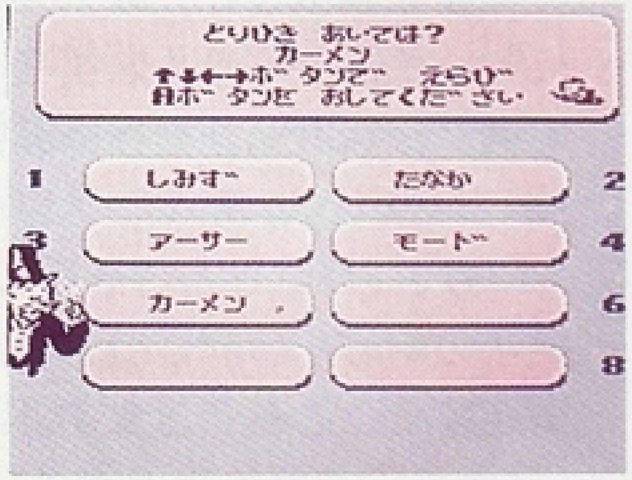
資金づくりのテクニックその—II
相手と取引きをして財産を有利に増やそう

他のプレイヤーの持っている区画を手に入れるとき、その区画を持っているプレイヤーと取引をすることができます。

①取引の仕方
セレクトボタンを押して、メニュー画面を出します。＋でモノポリーおじさんを「とち」にあわせAボタン、つぎに＋で「とりひき」に合わせてAボタンを押します。

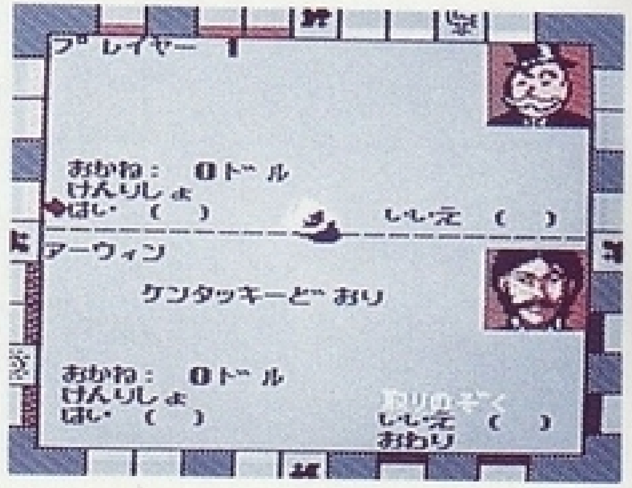


②誰と取引するか？
ピンクの画面にプレイヤーの名前が提示されます。＋で取引相手を指名します。

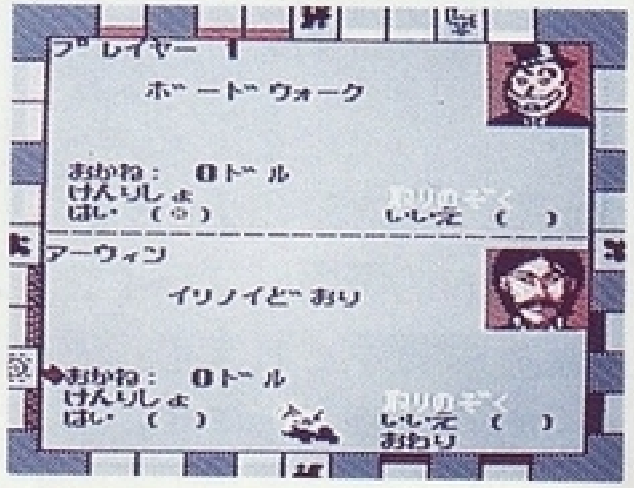


③なにとなにを取引するか？

〈1〉上段に取引を申し込んだプレイヤーの名前、下段に相手の名前が表示されます。申し込んだプレイヤーが、相手の「けんりしょ」に＋で合わせAボタンを押します。相手の持っている財産が表示されますから、欲しい財産を＋で選んでAボタンを押します。＋で取引を申し込んだプレイヤー側の「はい」にあわせてAボタンを押します。

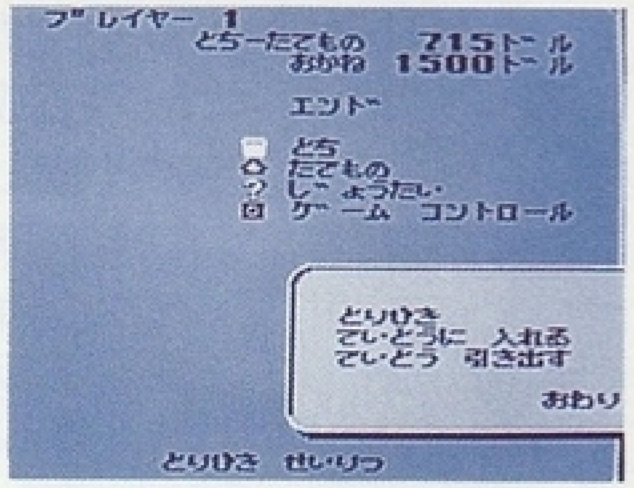


〈2〉つぎに自分の方の、「けんりしょ」に＋で合わせ、自分の財産を表示して、取引相手に対して提供できる財産を＋で選び、Aボタンを押します。（取引を申し込まれたプレイヤーが、「けんりしょ」を押し、相手の財産から欲しいものを指定することもできます。）



④取引の成立と不成立

相手が、＋で「はい」に合わせAボタンを押したら、取引が成立します。逆に、「いいえ」なら、取引は成立しません。取引をする、しないは、自由ですから、最初から意志のないときには、「いいえ」を選べばすぐ取引は不成立となります。



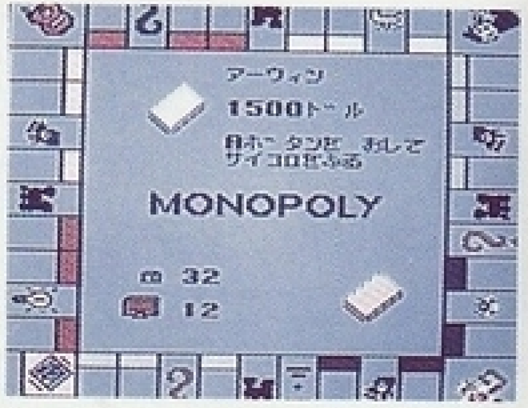
取引が終了したら、メニュー画面にもどります。＋で「おわり」を選びAボタン、モノポリーおじさんを「エンド」に合わせAボタンを押せば、ゲーム画面に戻ります。

取引必勝方

取引を申し込むときも、申し込まれるときも、とにかくお互いに狙いがありますから、その狙いをよく見抜かないと、とんでもない失敗をします。例えば、どうしても相手が欲しい土地だったら、ねばってねばって相当な財産と引き換えにしなくてはなりません。また、相手の資金に目をつけ、金銭による取引もできますから、使い分けをして有利な取引を考えましょう。

ゲームポイント 7　財産を増やすには家を建てるのが一番の早道だ！

モノポリーの面白さが解ってきたかな？さて、いよいよ、財産づくりの決定打、家づくりのテクニックを講義しよう。なにしろ、家をたてると、家賃がガバガバ入ってきて、資金がモコモコと増えていくのだから笑いが止まらないのだ。家は、全部で32軒建てられる。家の残数はゲーム画面の左すみに表示されている。

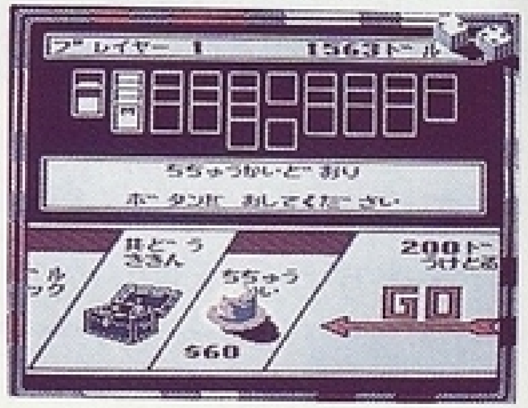


①こうなったら家を建てられる

土地は、それぞれ色わけされていて、区画がいくつかにわかれている。色分けされている同色の土地の区画すべてを買い占めたら、そこに家を建てることができる。

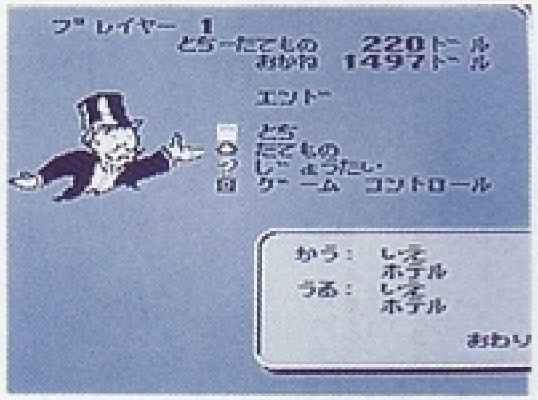
②「ていとう」に入っている土地には家を建てられない

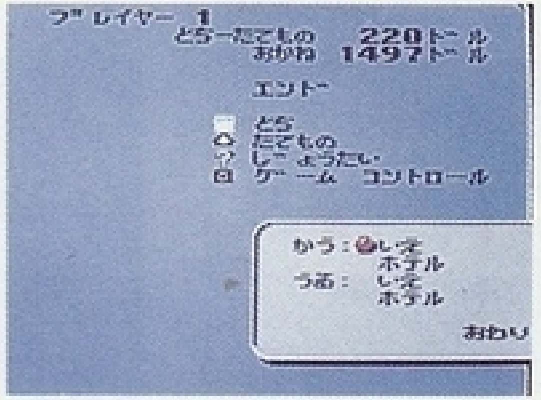
「ていとう」を解除すれば、すぐにたてることができる。(20ページ参照)



③家を建てよう

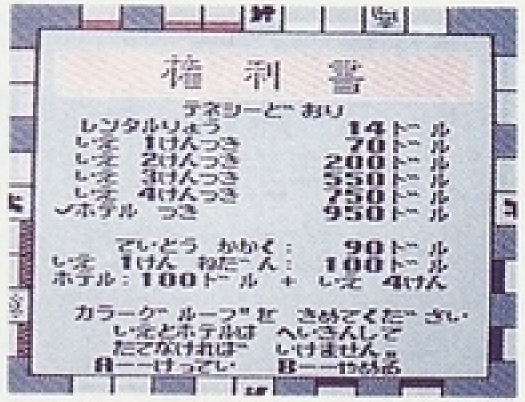
セレクトボタンを押し、「たてもの」を選びAボタン、つぎに「かう：いえ」に＋で合わせAボタンを押します。





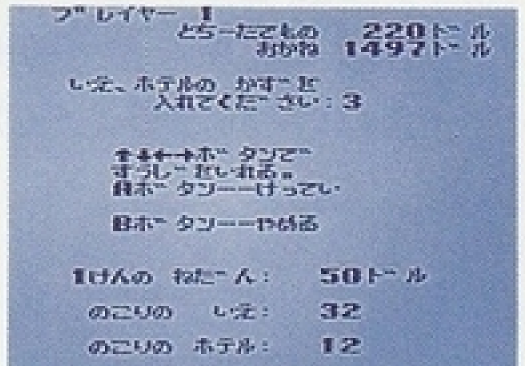
④何軒たてるか？

家を建てることのできる土地権利書が表示されます。Aボタンを押し、何軒たてるか件数を決める画面にして、＋で増減して決定します。決定したらAボタンを押します。



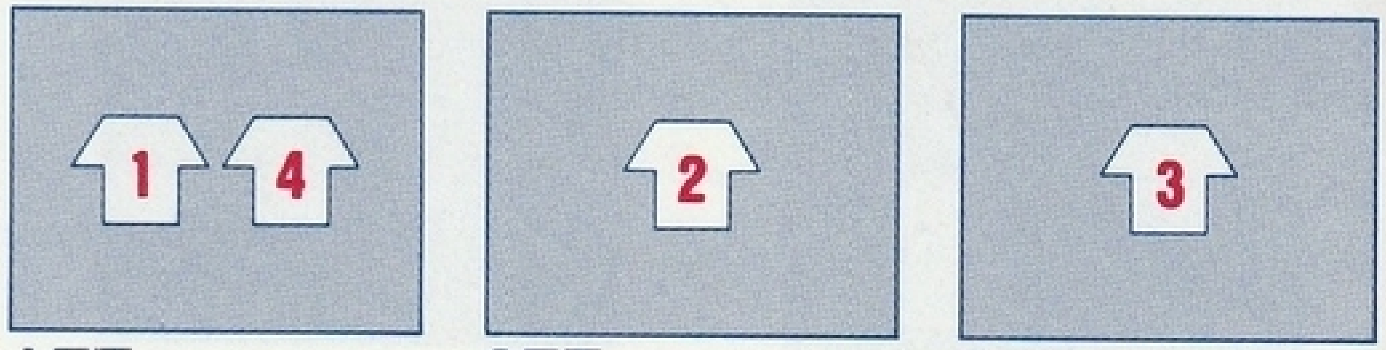
⑤建て方のルール

資金のあるかぎり何軒でも建てられますが、１区画に最大４軒までしかたてられません。その区画が３区画ある場合は、最大12軒まで可能です。



しかし、一つの区画にいっぺんに4軒建てることはできません。

例） 独占した土地の区画が3区画のとき、一度に4軒の家を建てると家は、つぎのような順序で建てられてゆきます。



⑥家が建ったら

メニュー画面にもどります。＋で「おわり」を選びAボタン、モノポリーおじさんを＋で「エンド」にあわせてAボタンを押してゲーム画面にもどします。

■あんまり欲張ると資金が苦しくなる

独占した土地は、他のプレイヤーから取られる心配はない。あんまりあせって家を建てすぎると資金が足りなくなって、結局売りに出さなければならなくなったりするから、資金と相談して、計画的に進めよう。

■他のプレイヤーが家を建てたら、一緒に自分も家を建てよう

一人のプレイヤーが家を建てると、銀行が、他にも建てるプレイヤーはいませんかと、ききますから、もし条件が揃った土地を持っていたら、その時に参加しよう。とにかく、相手に一方的に家を建てられると、きびしく集金されるから、対策をたてておくのも作戦の一つです。また、建てられる家の軒数は32と限られていますから、この面でも急ぐ必要があるのです。

……土地入手の取引テクニック……

さて、ある土地の3区画のうち、2区画をもっていて、あと1区画を他のプレイヤーに持たれていたら、取引してその区画を手に入れよう。(21ページの取引を参照)

■資金が足りなかったら

家を建てるには、資金がかかります。資金不足になったら、使わない土地はどんどん抵当に入れて、資金をつくりましょう。とにかく、家を建てれば家賃がドンドン入ってきますから、借金なんて気にならなくなります。

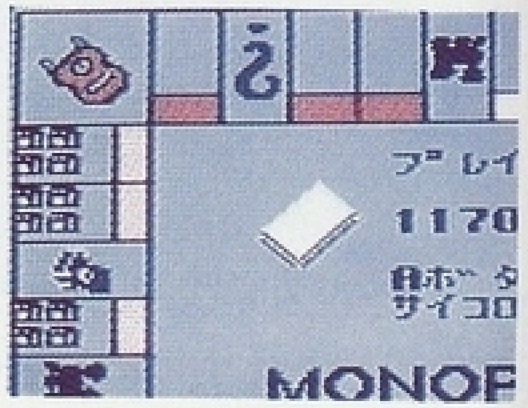
ゲームポイント 8

ホテルを建てると、ますます収入が増える。

家を建てたらいよいよ、ホテルオーナーへの道が開ける。ホテルを建て、そこに他のプレイヤーの駒が止まると、ホテル代としてガッポリ集金できるのです。ここまでくると、もうあとは成功者として前途洋々、しかし、油断は禁物です。

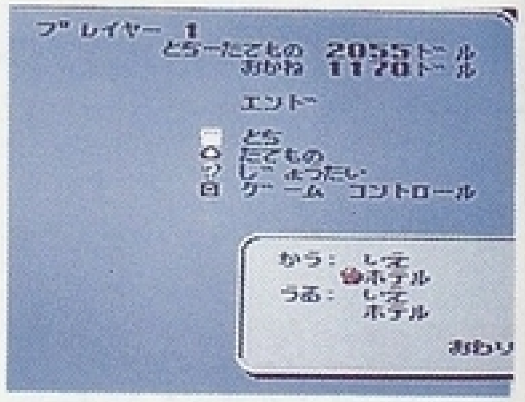
①ホテルを建てられる条件

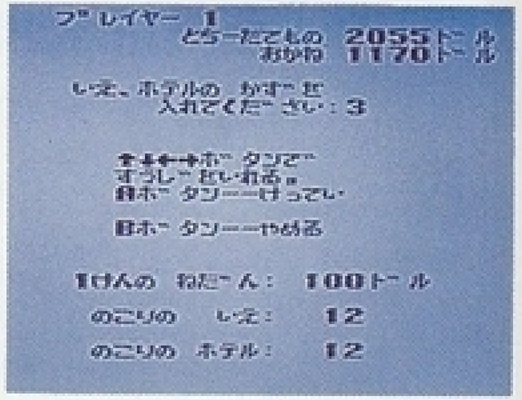
同一色のすべての区画に家を４軒建て終わったら、そこに、ホテルを建てられる。ホテルの合計は12軒です。



②ホテルの建て方

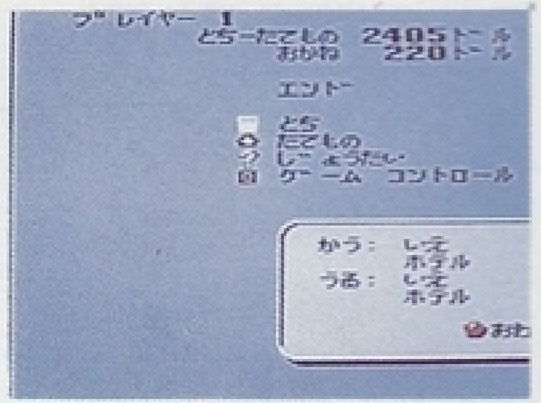
セレクトボタンを押して、メニュー画面を呼び出し、モノポリーおじさんを＋で「たてもの」に合わせてAボタン、つぎに「かう：ホテル」に＋で合わせてAボタンを押します。ホテルを建てる土地を指定して、＋ボタンで選択し、Aボタンを押します。





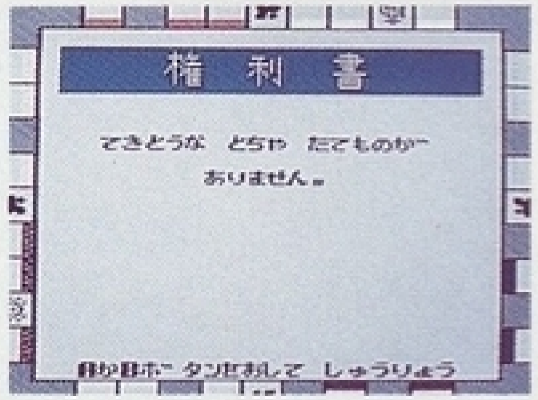
③ホテルがたったら

＋で「おわり」に合わせてAボタンを押し、モノポリーおじさんを「エンド」に合わせてAボタンを押してゲーム画面にもどします。



この画面が出たときには、家もホテルも建てられません。

プレイヤーが、自分では家やホテルが建てられると思っていても、この画面「てきとうなとちやたてものがありません」が出たときには、家を建てる条件を満たしていないことになります。もういちどチェックしてください。

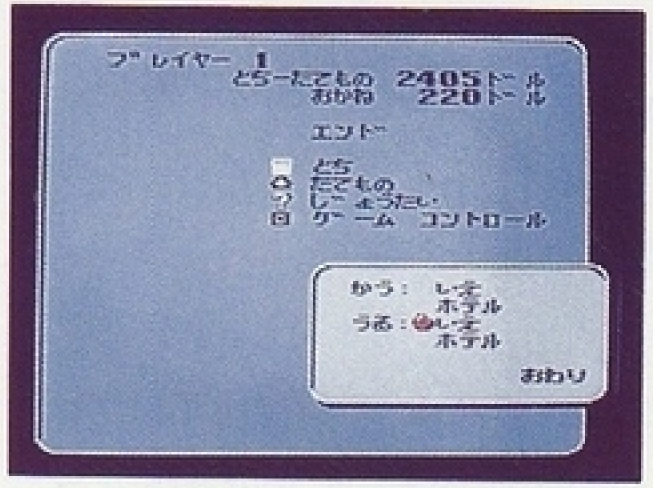


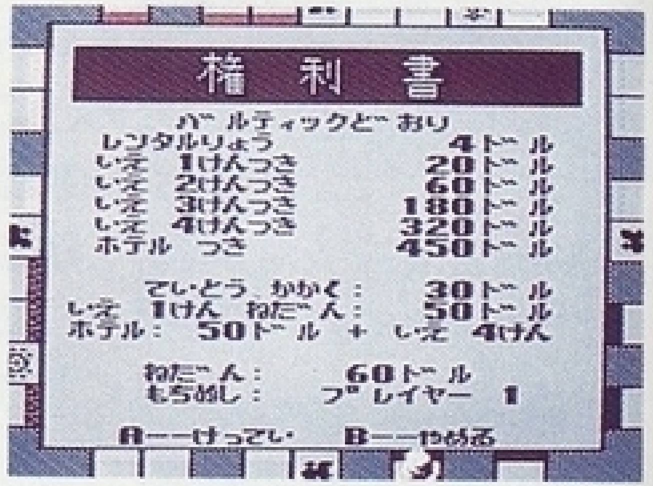
ゲームポイント 9　家とホテルはいつでも売ることができる

資金が不足して、遊んでいる土地(家を建てる条件を満たしていない土地)を抵当にいれてもまだ足りないようなとき、家や土地を売らないと破産することになります。

■家とホテルの売り方

セレクトボタンを押して、メニュー画面を出します。モノポリーおじさんを＋で「たてもの」に合わせAボタン、つぎに＋で「うる：いえ」「うる：ホテル」に合わせてAボタンを押します。どの家、ホテルを売るか指定してAボタンを押すと、お金が支払われます。

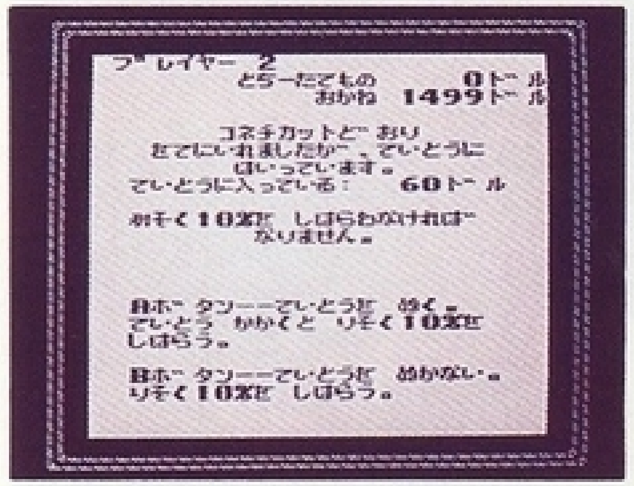




ゲームポイント 10　勝負はこうして決まる！

①制限時間を設定している場合
時間が切れた時の所有資産額によって勝負は決まります。

②制限時間を設定していない場合
破産に追い込まれたプレイヤーはその場で、ゲームから降ろされ、その財産は破産に追い込んだプレイヤーのものになります。(ただし、物品税などの支払い不能の時は、すべて銀行に戻され、きょうばいにかけられます。)そして、最終的に残ったプレイヤーの勝ちとなります。

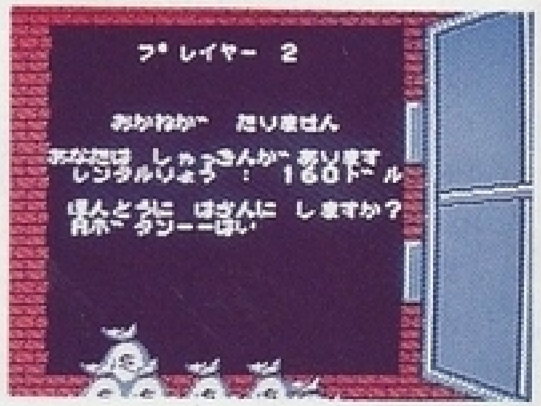


破産警告

プレイヤーが破産の危機を迎えると、銀行がつぎのプロセスで警告を発します。

ケイコク：おかねがたりません。
　　　　　あなたはしゃっきんが
　　　　　あります。
レンタルりょう：
　　　　　セレクトボタンーとち
　　　　　たてものをうる
Bボタン：はさん

ほんとうにはさんしますか？
Aボタンーはい



あなたははさんしました：

ゲームポイント 11 いつでも素早く財産のチェックができるようにしよう

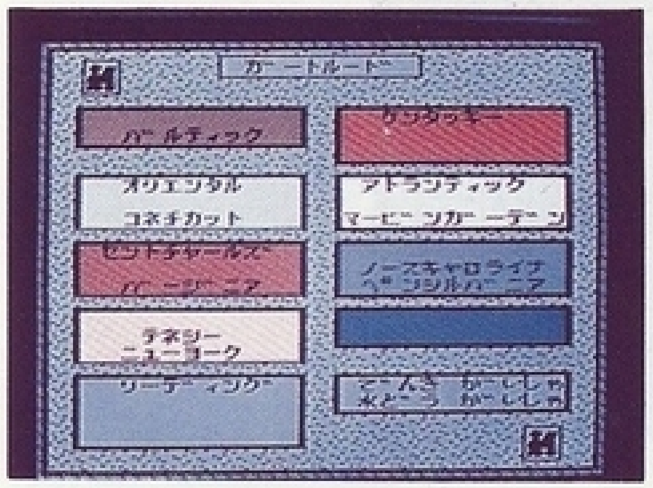
モノポリーの勝利の秘訣は、いま、だれがどれくらいの財産を持っていて、土地の所有者はどうなっているか、つねにチェックすることです。なぜなら、

①家を建てるための土地の買い占めも、だれをターゲットにして取引したらよいか、財産の所有状況を把握していないとんでもない失敗をするからです。

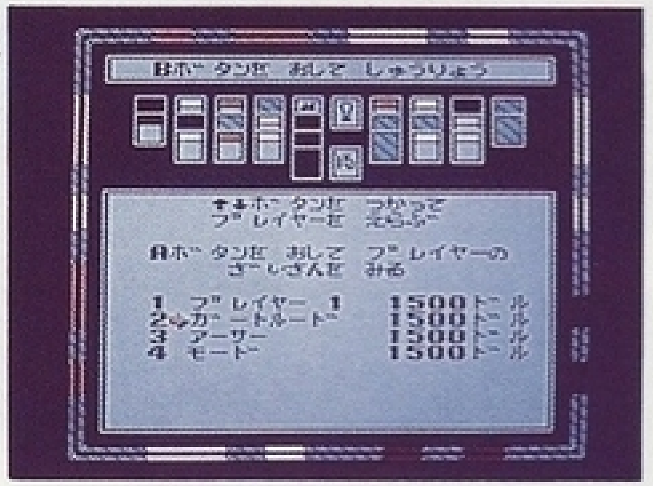
②財産の状況を把握していることで、相手の取引の狙いを見抜き、邪魔することもできます。

■財産の見方

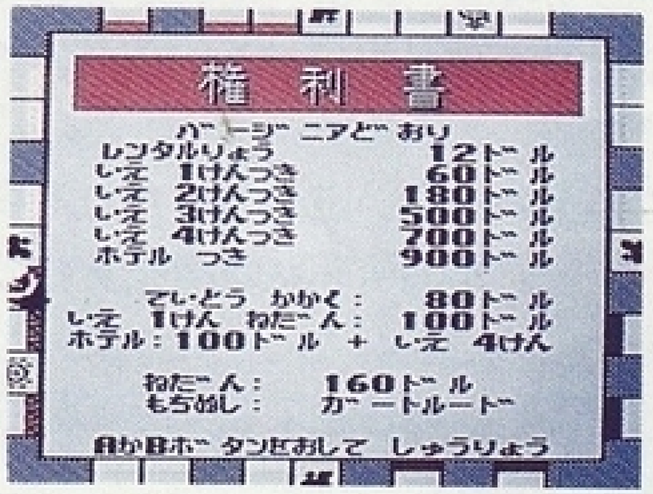
セレクトボタンでメニュー画面を呼び出します。モノポリーおじさんを＋で「じょうたい」に合わせてAボタン、つぎに＋を各項目に合わせてAボタンを押します。



「しょゆうけんりしょ」
だれが、どの権利書をもっているかをみることができます。



「ざいさん」
だれが、どの財産をもっているかをみることができます。



「けんりしょ」

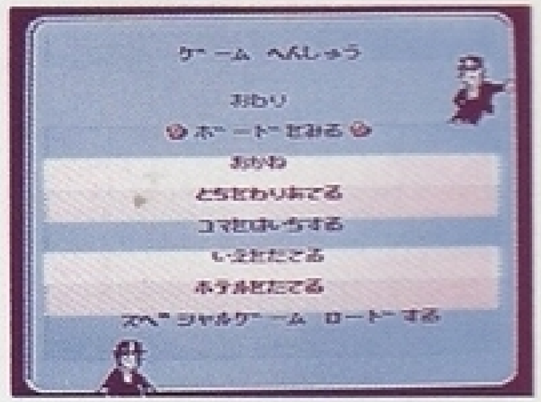
権利書の具体的な内容と、その所有者を見ることができます。

「ボード」

ゲームボードをみることができます。

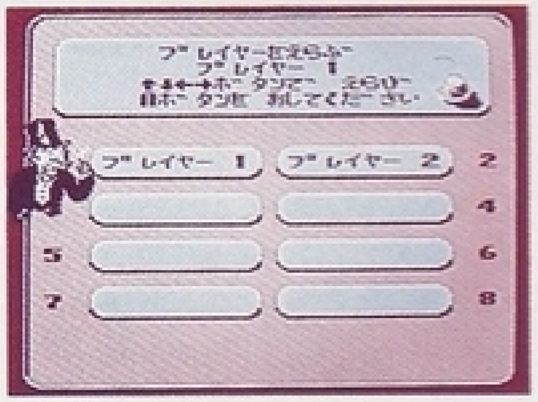
ゲームポイント 12 エディター機能で、独自のゲームをクリエイトしよう。

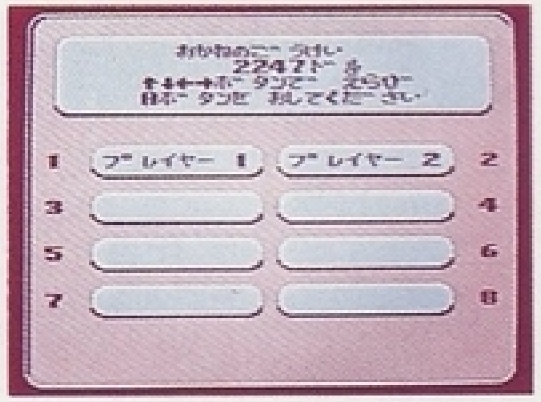
資金や財産を各プレイヤーに振り分け、あらかじめゲーム条件をコンピュータにインプットして自分だけのゲームをクリエイトすることができます。7ページを参照して、エディターを選択してください。画面がエディター用になります。＋で項目を選択します。



①ボードをみる

ゲームのボードをみることができます。Bボタンでもとの画面にもどります。



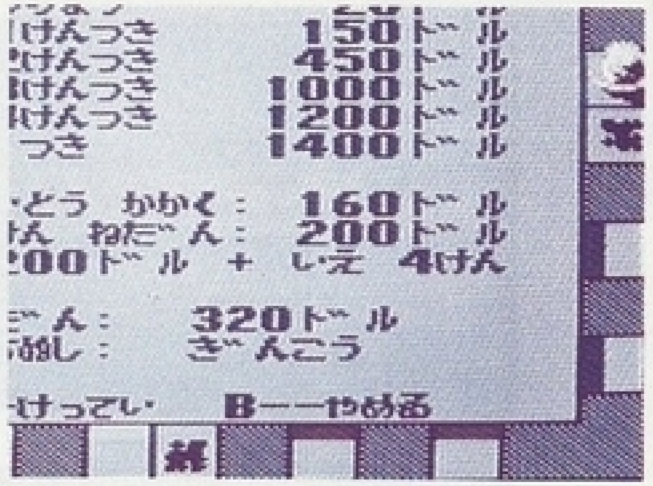


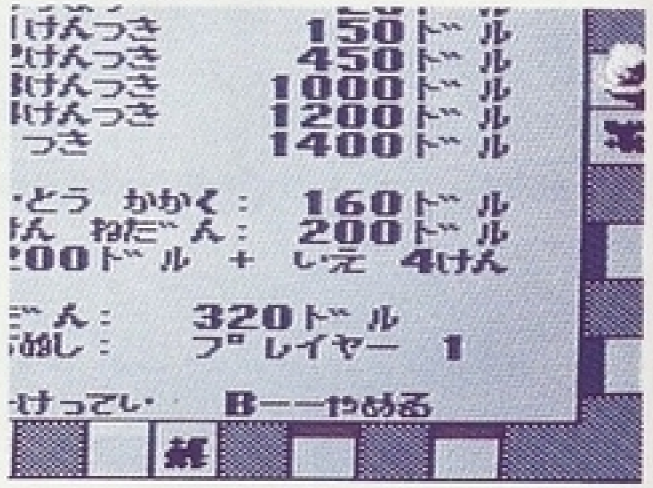
②おかね

各プレイヤーの持ち金を設定できます。Aボタンを押すと、プレイヤー一覧になります。＋でプレイヤーを指定、Aボタンを押します。画面の上に1500という数字が出ますから、＋で増減してゆきます(金額は0〜99999ドルまで設定できます)。金額を決めたらAボタンで確認します。他のプレイヤーも同じ手順できめてください。

③とちをわりあてる

あらかじめ土地の割り当てをしておくことができます。②と同じ手順で「とちをわりあてる」を選択してAボタンを押します。「権利書」の画面がでてきたら、Aボタンで所有者をきめていきます。





④コマをはいちする

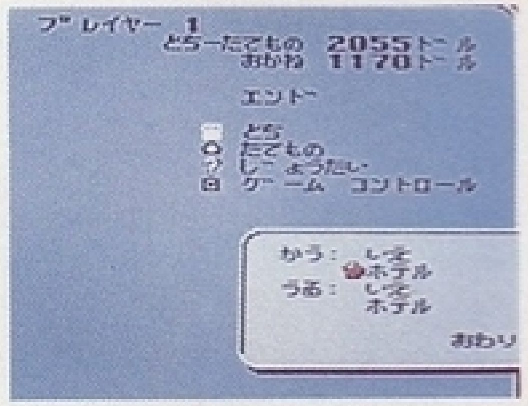
駒の配置を自由に設定することができます。②と同じ手順で「コマをはいちする」を選択してAボタンを押します。ゲーム画面上で、＋で駒の配置をしてAボタンを押してください。

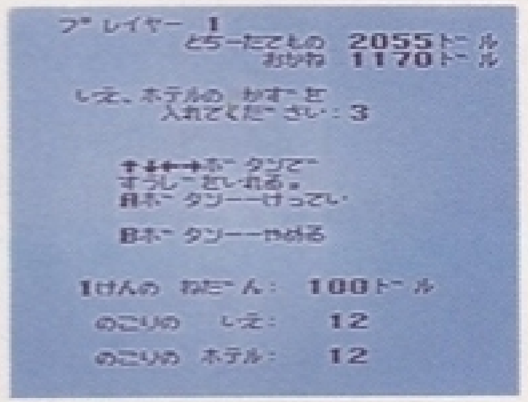
⑤いえをたてる

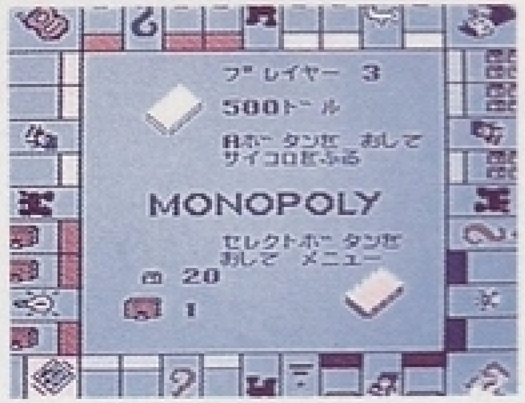
家をあらかじめ建てておくことができます。②と同じ手順で「いえをたてる」を選択して25ページの「家をたてよう」を参照して家を建てAボタンを押してください。ただし、家を建てる条件を満たしていなければ、家をたてることはできません。(24ページを参照)

⑥ホテルをたてる

ホテルをあらかじめ建てておくことができます。②と同じ手順で「ホテルをたてる」を選択して28ページの「ホテルの建て方」を参照してホテルを建て、Aボタンを押してください。ただし、ホテルを建てる条件を満たしていないと、ホテルを建てることはできません。(28ページ参照)





⑦スペシャルゲームをロードする

コンピュータがつくったスペシャルゲーム(8種類)をたのしむことができます。②と同じ手順で「スペシャルゲームロードする」を選択して、＋でゲームを選びAボタンを押してください。